

eBay doet virtuele goederen in de ban

31-01-2007 00:00

eBay weert voortaan speelgeld en objecten uit populaire online spellen als World of Warcraft en EverQuest. Op de Amerikaanse en Engelse filialen van de veilingssite mogen deze niet meer onder de hamer.

eBay wil problemen met intellectueel eigendom vermijden en weert daarom veilingen van virtuele artikelen. Voor objecten uit Second Life wordt tijdelijk een uitzondering gemaakt omdat Linden Lab zich liberaal opstelt.

De afgelopen dagen verdwenen drieduizend veilingen op eBay.com van virtuele spelobjecten en spelgeld uit online spellen als Anarchy Online, EverQuest en World of Warcraft. Afgelopen zondag liepen er nog ruim 8.000 veilingen, gisteren waren dat er een kleine vijfduizend. eBay geeft toe de veilingen proactief te verwijderen.