

## **Spellenmaker gaat 'simpele' games maken**

24-07-2007 00:00

Electronic Arts (EA), marktleider in elektronische spellen, wil een radicale ommezwaai naar simpele games maken. De fabrikant vindt dat het gamen een familieaangelegenheid moet worden.

Volgens John Riccitiello, ceo van EA, worden de eerstvolgende maanden sportspelletjes op de markt gebracht die onervaren spelers in staat moeten stellen de spelletjes te spelen op intuïtie. EA volgt daarmee Nintendo, dat met zich met de Wii-spelconsole als eerste richtte op een breder spectrum van spelers.