21% omzetgroei: gamesmarkt herstelt

04-05-2006 00:00

De markt voor computerspelletjes heeft zich in het eerste kwartaal hersteld van een moeilijk jaar. Terwijl vorig jaar de verkoop van games stagneerde, en een aantal belangrijke producenten in de rode cijfers belandden, groeide de omzet van de markt in het eerste kwartaal van dit jaar. De omzet kwam uit op 68 miljoen euro, 21 procent hoger dan een jaar geleden. Volgens onderzoeksbureau GfK overtreft de Nederlandse gamesmarkt die voor muziek nog voor het eind van het jaar.